



Измени на Официјалните кошаркарски правила 2026

ЗА НАЦИОНАЛНИТЕ ФЕДЕРАЦИИ



Преглед на измените – OBR 2026

ГЛАВНИ

Чл. 15 Игравч во момент на шут

Чл. 36 Техничка грешка

Чл. 37 Дисруптивна грешка

Чл. 38 Флагрантна грешка

Прилог F: Систем за инстант риплеј
(IRS) и Предизвик од главниот тренер
(HCC)

ПОМАЛИ

Чл. 1 Дефиниции - терминологија

Чл. 2 Терен за игра - линии

Чл. 4 Екипи - опрема

Чл. 24 Дриблинг

Прилог A: Сигнали на судиите

Прилог B: Записник

Прилог D: Пласман на екипите



Помали измени



Чл. 1 Дефиниции - терминологија

Секаде каде што се споменува улогата „**комесар**“, тоа се однесува и на улогата „**технички делегат**“.

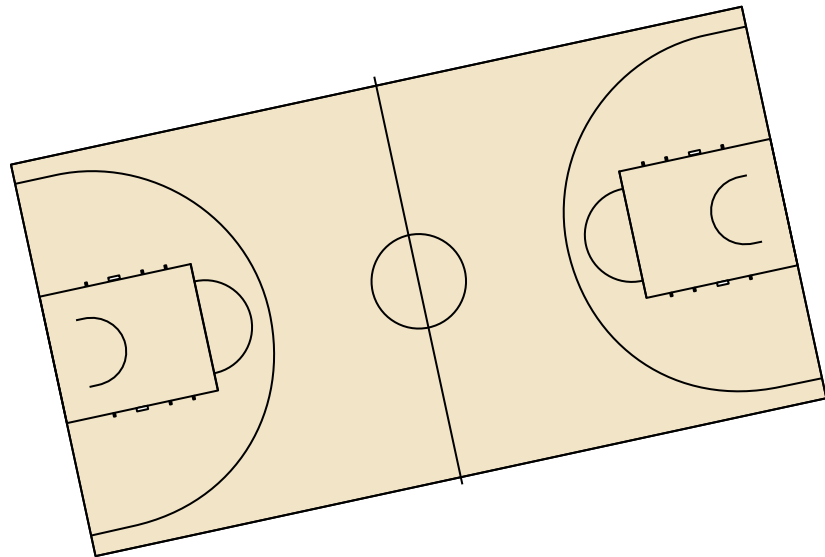
Појаснувањето обезбедува **терминолошка доследност** во натпреварувањата во кои се применуваат различни организациски структури.

Чл. 2 Терен за игра – линии (1)

Поголемата слобода во боите на линиите овозможува вклучување на **брендирање на настанот и комерцијални дизајн-елементи**, но притоа се задржуваат основните стандарди за видливост и рамноправност.

Сите линии се во полна боја, широки 5 см, јасно видливи и во **висок контраст** со бојата/боите на игралиштето и на надворешниот појас.

Боите на граничните линии и на обележјата на игралиштето, или самите обележја, може да се разликуваат, но мора да се почитува следново начело:



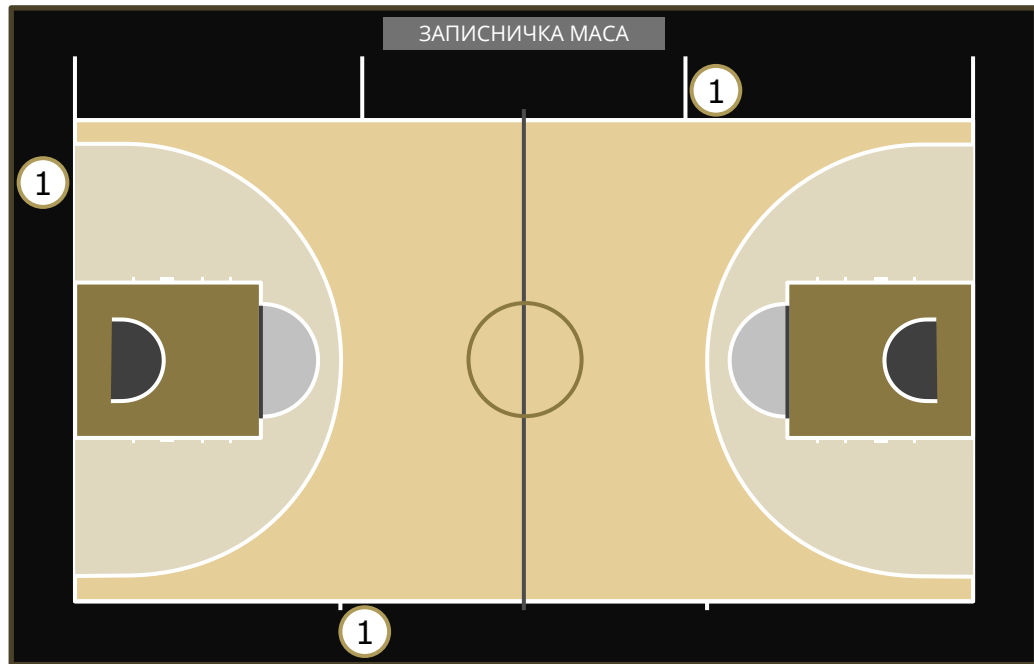
Чл. 2 Терен за игра – линии (2)

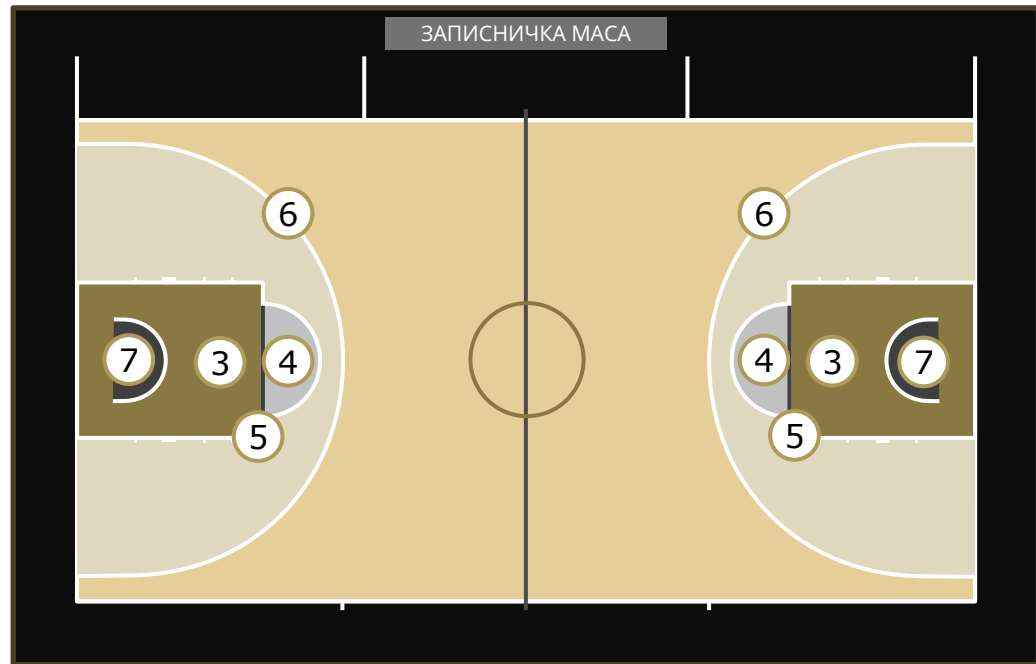
- **Сите гранични линии**, вклучувајќи ги страничните линии, крајните линии, линиите за уфрлање и линиите на просторот за клупата на екипата, **мора да бидат со иста боја.**
- **Бојата на секој пар обележја** мора да се совпаѓа на **двете половини** од игралиштето. Тука спаѓаат:
 - Ограничениот простор, вклучувајќи ги местата за поставување при слободни фрлања
 - Полукруговите за слободни фрлања
 - Линиите за слободни фрлања
 - Линиите за три поени
 - Полукруговите без грешка во напад – пробивање.
- **Средишната линија и средишниот круг може да бидат со поинаква боја** од граничните линии и другите обележја. Меѓусебно, средишната линија и средишниот круг може да бидат со иста или со различни бои

Чл. 2 Терен за игра – линии (3)

Обележја на игралиштето – гранични линии

- 1 Сите гранични линии, вклучувајќи ги страничните линии, крајните линии, линиите за уфрлање и линиите на просторот за клупата на екипата, мора да бидат со иста боја

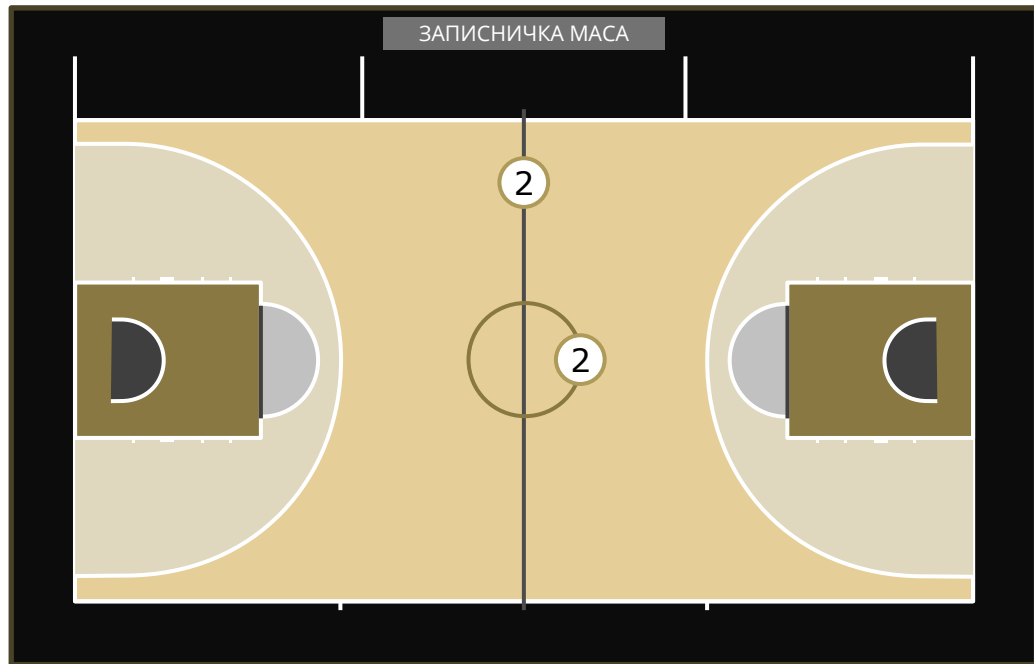




Чл. 2 Терен за игра – линии (4)

Обележја на игралиштето – средишна линија и средишен круг

- 2) Средишната линија и средишниот круг може да бидат со **поинаква боја** од граничните линии и другите обележја. Меѓусебно, **средишната линија и средишниот круг** може да бидат со иста или со различни бои .



Чл. 4 Екипи - опрема

Чорапи

Чорапите на сите членови на екипата треба да бидат со **иста доминантна боја**. Чорапите не мора да бидат видливи.

Укинувањето на барањето чорапите да бидат видливи ја одразува **практиката со современата опрема** и ги намалува непотребните административни прекини и проблемите при примената.



Чл. 24 Дриблинг

Ревизијата и дополнувањето на членот 24.2 појаснуваат дека за **играчот да изгуби контрола** над живата топка, доволно е да се исполни кој било од **трите услови** наведени во членот.

Играчот не смее да дриблира по вторпат откако неговиот прв дриблинг завршил, освен ако изгубил контрола над живата топка на игралиштето поради едно од следново:

- **Шут кон кошот.**
- **Топката ја допрел противник.**
- **При додавање или испуштање топката допрела или ја допрел друг играч**

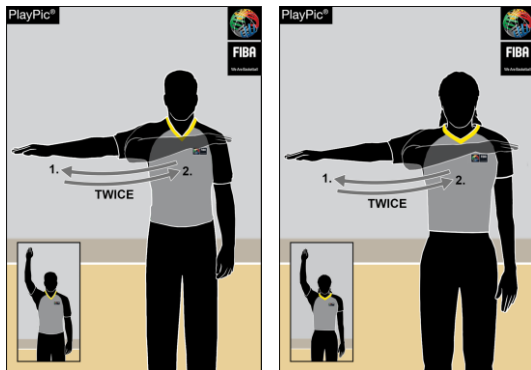


Прилог А: Сигнали на судиите

Нови судиски знаци

Воведени се знаци за одолговлекување на играта, дисруптивна грешка и флагрантна грешка — во согласност со новите видови и категории на грешки

Одолговлекување на играта



Дисруптивна грешка



Флагрантна грешка



Новите обележувања во записникот

Прилог В: Записник

Воведено е ново начело: секоја грешка што се брои за **дисквалификација** од натпреварот се **обележува со крукче** заради појасност.

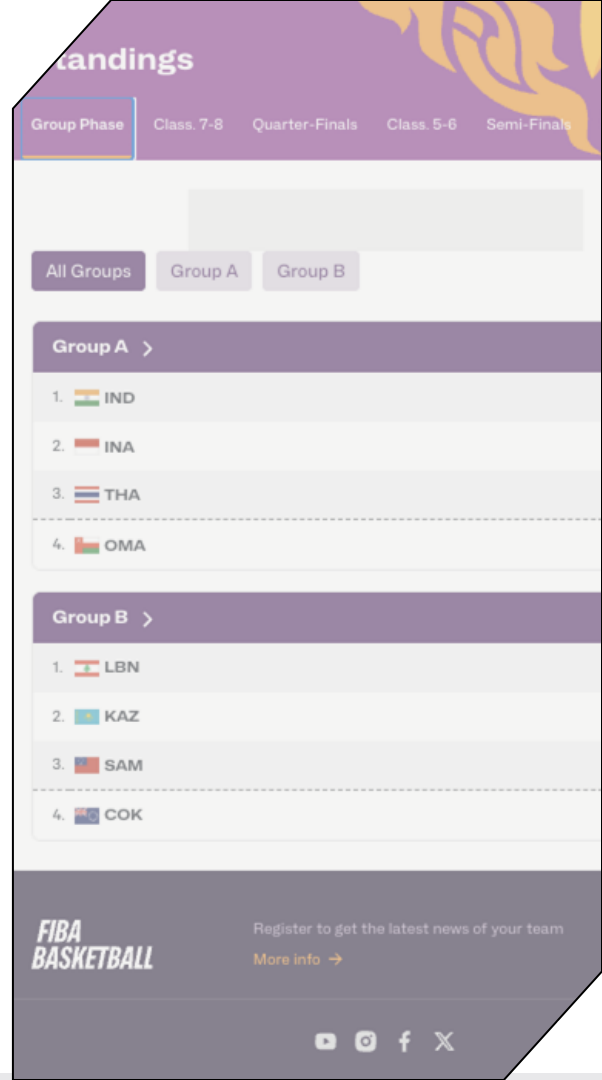
Воведени се и нови кратенки за новите видови грешки.

1.	Дисруптивна грешка/играч	ДИ
2.	Флагрантна грешка/играч	ФЛ
3.	Техничка грешка категорија 1/играч	Т
4.	Техничка грешка категорија 2/играч	Т
5.	Техничка грешка категорија 1/главен тренер	Т
6.	Техничка грешка категорија 1/клупа	К
7.	Техничка грешка категорија 1/дисквалификувачка грешка против член на придружната делегација	КИ

Прилог D: Пласман на екипите

D.5 Пласман на екипите на турнир со фази

Новиот член D.5.2 ги појаснува правилата за пласман на екипите елиминирани во четвртфиналето, квалификациите за четвртфинале, осминафиналето итн.





Главни измени



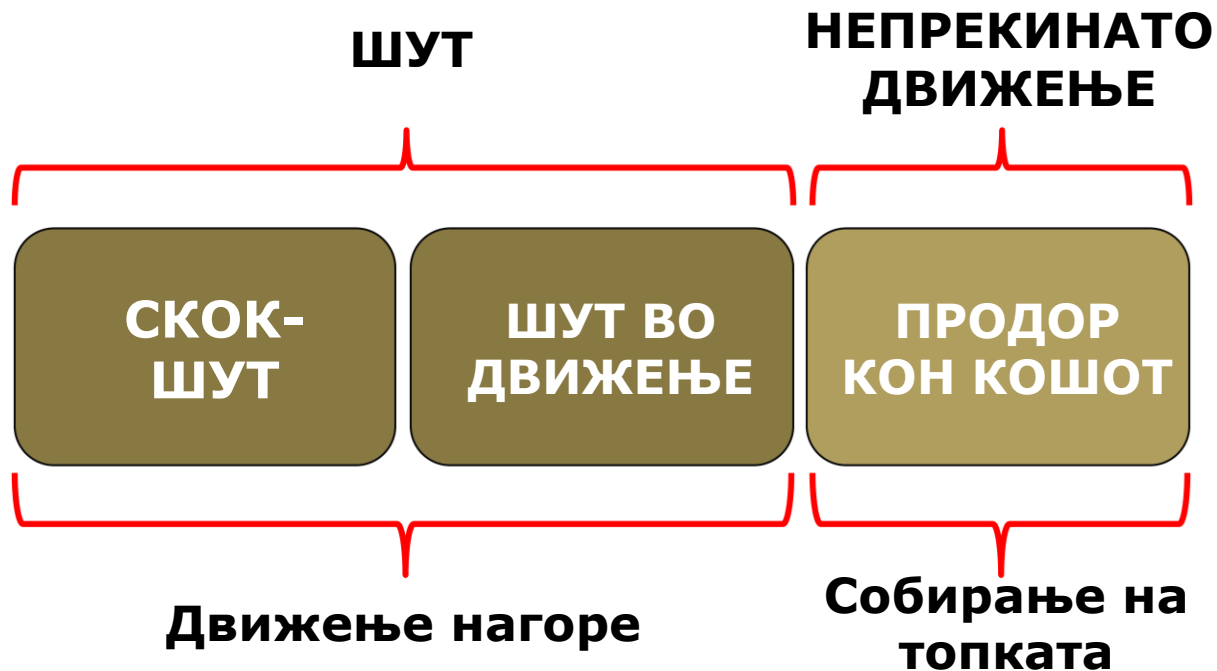
Чл. 15 Играч во момент на шут (AOS)

Измените имаат за цел:

- **Да го разграничат Моментот на шут за различни видови шутови:** продори кон кошот, скок-шутови и други шутови во движење;
- **Да ги определат местата и насоките,** на пр. продори кон кошот меѓу линијата за три поени и кошот;
- **Да го дефинираат движењето на деловите од телото на играчот** за едно дејство да се смета за момент на шут;
- **Да занемарат секој „шут“ од задното поле кога играчот се обидува да предизвика грешка,** освен ако шутот е изведен на крајот на четвртината/продолжението или на крајот на времето за напад во кој било момент од натпреварот.

Чл. 15 Играч во момент на шут (AOS)

Концепциска промена



Моментот на шут...

Кај скок-шутови или други шутови во движење:

- Започнува кога играчот **почнува да ги движи рамениците и топката нагоре** кон кошот на противникот.
- Завршува кога топката ја напуштила раката/рацете на играчот, или ако е направена сосема нова момент на шут и, во случај на шутер во воздух, кога двете стапала се вратиле на подот.

Видео примери

Видеа

252

253

Моментот на шут...

Во непрекинато движење при продори кон кошот:

Непрекинато движење во момент на шут при продори кон кошот е дејство на играчот **во предното поле на неговата екипа, коешто вообичаено започнува меѓу нападната линија за три поени и кошот**, при што играчот ја собира топката по завршен дриблинг или ја фаќа топката додека напредува, и потоа го продолжува движењето на шутот кон кошот, обично нагоре.

Моментот на шут...

Во непрекинато движење при продори кон кошот:

- **Започнува** кога играчот **ја собрал топката и таа мирува во неговата рака/раце**, по завршен дриблинг или фаќање во воздух, и играчот го продолжува движењето на шутот пред испуштањето на топката кон кошот.
- Завршува кога топката ја напуштила раката/рацете на играчот, или ако е направена сосема нова момент на шут и, во случај на шутер во воздух, кога двете стапала се вратиле на подот.

Видео примери

Видеа
250
251

Моментот на шут...

За да биде играчот во момент на шут, тој мора да биде во предното поле.

Исклучок се прави играчот да може да биде на кое било место на игралиштето при последното дејство пред:

- истекот на часовникот за играта на крајот од четвртината или продолжението; или
- истекот на времето за напад во кој било момент од натпреварот.

Во такви случаи, Моментот на шут започнува кога **играчот ја собрал топката и таа мирува во неговата рака/раце.**

Видео примери

Видео
256

Моментот на шут...

Кај скок-шутови или други шутови во движење

Кога играчот е во момент на шут при скок-шут или друг шут во движење и, откако врз него е направена грешка:

- **ја додаде топката;** или
 - ако топката е придвижена нагоре во **насока спротивна од кошот,** или
 - **ако играчот не е свртен кон кошот** кога топката е придвижена нагоре,
- тој играч повеќе не се смета дека бил во момент на шут.

Моментот на шут...

При продори кон кошот

Нема измени.

Кога играчот е во момент на шут при продор кон кошот и **откако врз него е направена грешка ја додаде топката**, тој играч повеќе не се смета дека бил во момент на шут.



Видео примери

Видеа

254

255

Чл. 36 Техничка грешка

Две категории грешки

Според својата природа и степенот на сериозност, техничките грешки (TF) се поделени на две категории: посериозните (категорија 1) **се бројат за дисквалификација од натпреварот (GD)**, а помалку сериозните (категорија 2) **не се бројат за GD**.



Чл. 36 Техничка грешка

Две категории грешки

Категорија 1

- Непочитување
- Прекумерно замавнување со лактите
- Симулирање грешка

Се брои за
дисквалификација

Категорија 2

- Одолжување на играта
- Висење на обрачот
- Гоалтендинг при последното СФ

НЕ се брои за
дисквалификација

Чл. 36 Техничка грешка

Технички грешки од категорија 1

од играч, може да бидат **грешки со или без контакт од бихејвиорална природа**, вклучувајќи, но не ограничувајќи се на:

Категорија 1

- **Непочитувачко однесување и/или комуницирање** со судиите, комесарот, доколку е присутен, записничките судии, противниците или лицата на кои им е дозволено да седат на клупата на екипата.
- Употреба на говор или гестови што можат да ги **навредат или да ги поттикнат гледачите**.
- Задевање, **исмевање или провоцирање на противник**, **вклучувајќи контакт со рацете**, дланките, телото или топката, што не достигнува ниво на флагрантна или дисквалификувачка грешка.
- **Попречување на видното поле** на противник со мавтање/ставање на дланка(и) близу до очите на противникот.
- Прекумерно **мавтање со лактите**, **без контакт**.
- **Симулирање** грешка.

Чл. 36 Техничка грешка

Технички грешки од главен тренер и лица на клупата на екипата

Категорија 1

Техничка грешка изречена против главен тренер или кое било лице на кое му е дозволено да седи на клупата на екипата е **секогаш техничка грешка од категорија 1.**

Чл. 36 Техничка грешка

Технички грешки од категорија 2

Од играч, може да бидат **грешки без контакт поврзани со однесувањето или од административна природа**, вклучувајќи, но не ограничувајќи се на:

Категорија 2

- **Одолжување на играта со намерно допирање на топката** откако таа поминала низ кошот или со **спречување на увфрлањето** или слободното фрлање да се изведе навремено, или **доцнење** на игралиштето за почеток на натпреварот или на второто полувреме.
- **Висење на обрачот** на начин што тежината на играчот е потпрена врз обрачот.
- **Гоалтендинг при последното слободно фрлање** од страна на играч во одбрана.

Видео примери

Видеа
280
281

Чл. 37 и 38 Дисруптивни и флагрантни грешки

Досегашната неспортска грешка е заменета со два одделни вида грешки: посериозните (флагрантни грешки) **се бројат за дисквалификација од натпреварот (GD)**, а помалку сериозните (нарушувачки грешки) **не се бројат за GD**.



Чл. 37 Нарушувачки грешки

OBR 2024

UF - нелегитимна кошаркарска акција за запирање на играта/протокот (Критериум 1)

UF - непотребен контакт во транзиција (Критериум 3)

UF - чиста патека до кошот (Критериум 4)

Се брои за дисквалификација

OBR 2026

DI - нелегитимен обид директно да се игра топката во транзиција (Критериум 1)

DI - нема легитимна кошаркарска акција за запирање на играта (Критериум 2)

DI - чиста патека до кошот (Критериум 3)

НЕ се брои за дисквалификација

Чл. 37 Дисруптивна грешка

Дефиниција

Дисруптивна грешка е недозволен контакт на играч со противник што не достигнува ниво на флагрантна грешка и што **го нарушува текот на играта** и го доведува противникот во неповолна положба.

Чл. 37 Дисруптивна грешка

Критериуми

- Непотребен контакт предизвикан од играч во одбрана кој не се обидува легитимно директно да игра на топката, со цел да го запре напредувањето на екипата во напад во транзиција. Ова важи сè додека играчот во напад не започне Момент на шут.
- Непотребен контакт предизвикан од играч во одбрана на кое било место на игралиштето, кој не се обидува легитимно директно да игра на топката, со цел да го запре часовникот за играта и/или времето за напад, на крајот од четвртината или продолжението.
- Недозволен контакт предизвикан од играч одзади или странично врз противник кој напредува кон кошот на противникот и нема противници меѓу играчот што напредува и кошот, и:
 - играчот што напредува ја контролира топката, или
 - играчот што напредува се обидува да воспостави контрола врз топката, или
 - топката е испуштена со додавање кон играчот што напредува.Ова важи сè додека играчот во напад не започне момент на шут.

Чл. 37 Дисруптивна грешка

Казна

Дисруптивната грешка му се запишува на сторителот и се брои како една од тимските грешки (бонус).

На играчот врз кој е направена грешката му се доделуваат 1, 2 или 3 слободни фрлања, проследени со уфрлување од линијата за уфрлување во предното поле на екипата, спроти записничката маса.

Видео примери

Видеа

270

271

272

Чл. 38 Флагрантна грешка

Дефиниција

Флагрантна грешка е недозволен контакт на играч со противник што **го нарушува духот на спортското однесување и фер-плејот** и што по својата природа и/или степен на сериозност **ги надминува границите на лична или Дисруптивна грешка.**

Чл. 38 Флагрантна грешка

OBR 2024

UF - нелегитимна кошаркарска акција, опасно и безобсирно дејство (Критериум 1)

UF - прекумерен, груб контакт при играње на топката или на противникот (Критериум 2)

Се брои за дисквалификација

OBR 2026

FL - нелегитимна кошаркарска акција против противник (Критериум 1)

FL - безобсирно, насилно или опасно дејство (Критериум 2)

FL - прекумерен, груб контакт при играње на топката или на противникот (Критериум 3)

Се брои за дисквалификација

Чл. 38 Флагрантна грешка

Критериуми

Критериумите за флагрантни грешки се следниве:

- **Нелегитимна кошаркарска акција** против противник, со или без топка.
- **Безобзирно, насилно или опасно дејство**, што предизвикува или може да предизвика повреда на противник.
- **Прекумерен, груб контакт** во обид да се игра топката или противникот.

Чл. 38 Флагрантна грешка

Казна

Флагрантната грешка се запишува на товар на сторителот и се брои како една од екипните грешки.

На играчот врз кој е направена грешката му се доделуваат 1, 2 или 3 слободни фрлања, проследени со:

- уфрлање од линијата за уфрлање во предното поле на екипата, спроти записничката маса.
- скок-топка во средишниот круг на почетокот на првата четвртина.

Комбинација на грешки

Дисквалификација на играч од натпреварот



Видео примери

Видеа

261

262

263

Прилог F : Систем за инстант реплеј и НСС

Прегледи на снимка

Додадени се две нови можни ситуации за преглед.

Во последните 2 минути (L2M):

- дали топката сè уште била во рацете на играчот што уфрла кога е направена грешка при уфрлање.

Во кој било момент од натпреварот:

- дали прекршок за гоалтендинг или попречување на кошот, настанал откако е направена грешка и дали таквиот прекршок е досуден правилно.



IRS — преглед во последните 2:00 минути

Кога времето на натпреварот покажува 2:00 минути или помалку во четвртата четвртина и во секое продолжение, кога е направена **грешка подалеку од ситуација за шут**, може да се прегледа:

дали истекло времето на натпреварот или времето за напад (24''/14'')

дали моментот на шут започнал кога грешката ја направил противник на шутерот

дали топката сè уште била во раката/рацете на шутерот кога грешката ја направил соиграч

дали топката сè уште била во раката/рацете на уфрлувачот кога одбраната направила грешка при уфрлување (ЛГ во последни 2 минути од натпреварот при уфрлување на топката)

ЗОШТО СЕ МЕНУВА

- Новиот додаток овозможува да се утврди **дали играчот што ја уфрла топката ја испуштил од рацете**, кога е досуден фаул при уфрлување.
- Ситуацијата е тесно поврзана со напорите на одбраната **да го спречи одминувањето на времето**, па има потенцијално влијание врз резултатот (1 слободно фрлање за нападот).

IRS — преглед во кое било време на натпреварот

НОВИ МОЖНОСТИ ЗА ПРЕГЛЕД

дали настанал **прекршок goaltending или interference** откако е направена грешка и дали таквиот прекршок е правилно досуден

дали лична, дисруптивна, флагрантна или исклучувачка грешка ги исполнила критериумите за таква грешка, **дали треба да се зголеми или намали нејзиниот степен** или може да се смета за техничка грешка

дали настанала **грешка што може да се исправи од категорија 2** и дали сè уште е корективна во рамките на членот 44 – Грешки што може да се исправат

ЗОШТО СЕ МЕНУВА

- Прегледот на goaltending / interference откако е направена грешка овозможува **отстранување на грешките што директно влијаат на резултатот** (+2/3 или -2/3 поени) ако прекршоците се пропуштени или неправилно досудени.

Прилог F : Систем за инстант риплеј ИРС и Предизвик од главниот тренер (НСС)

Двете нови дополнувања важат и за правилото за приговор на главниот тренер (НСС).

НСС може да се побара во кој било момент од натпреварот.

Согласно чл. F.4.2, временските ограничувања од Прилог F.3.1 и F.3.2 не се применуваат.



ВИ
БЛАГОДАРИМЕ
НА
ВНИМАНИЕТО
И ВИ
ПОСАКУВАМЕ
УСПЕШНА
СЕЗОНА!

Подготовка и адаптација :
Владо Цветковски,
Алија Феревски,
Петар Денковски
Септември 2026