



**ИЗМЕНИ НА ОФИЦИЈАЛНИТЕ
КОШАРКАРСКИ
ПРАВИЛА НА ФИБА
ВАЖЕЧКИ ОД 1 ОКТОМВРИ 2026**

Импресум (стр. 2 од оригиналот)

Јуни 2026 година. Сите права се задржани.

ФИБА – Меѓународна кошаркарска федерација (FIBA – International Basketball Federation)

Chemin de la FIBA 1, PO Box 29, 1295 Mies, Швајцарија

fiba.basketball | Тел: +41 22 545 00 00 | Факс: +41 22 545 00 99

Овој материјал е изработен од Одделот за судиски операции на ФИБА (FIBA Referee Operations).

Ако забележите грешка или несовпаѓање во овој материјал, ве молиме известете го Одделот за судиски операции на ФИБА на refereeing@fiba.basketball.

Содржината не смее да се менува ниту да се презентира со логото на ФИБА без писмена дозвола од Одделот за судиски операции на ФИБА.

Измените на правилата се обележани со жолта боја.

Ова резиме не ги вклучува сите помали и уредувачки измени. Во случај на несовпаѓање, меродавен е конечниот текст на Официјалните кошаркарски правила на ФИБА (OBR).

Предговор (стр. 3 од оригиналот)

Официјалните кошаркарски правила на ФИБА (OBR) ги одобрува Централниот одбор на ФИБА и тие се достапни за целото кошаркарско семејство.

Според утврдената процедура, Советодавната група за правила на ФИБА (Rules Advisory Group – RAG), составена од експерти за кошарка и судење, детално ги проучува сите предлози за измени на правилата пред да ги достави до Техничката комисија на ФИБА за конечен преглед.

Новото издание на OBR вообичаено стапува во сила на 1 октомври во дадена година.

OBR се состојат од два дела: а) Кошаркарски правила и б) Кошаркарска опрема. Тие се објавуваат во два одделни документа.

За да се олесни подготовката за новите измени на правилата во целиот свет, ФИБА ги објавува следниве документи:

- Официјални кошаркарски правила и Кошаркарска опрема на англиски јазик (достапни во јули 2026 година);
- Резиме на измените на правилата на англиски, француски и шпански јазик (не ги вклучува сите помали уредувачки измени);
- Официјални толкувања на кошаркарските правила на англиски јазик (достапни во септември 2026 година).

Дополнителни упатства и материјали се споделуваат и со различни групи засегнати страни:

- вебинари, презентации и видеа за практично објаснување на измените на правилата.

Содржина (стр. 4 од оригиналот)

СОДРЖИНА

ОФИЦИЈАЛНИ КОШАРКАРСКИ ПРАВИЛА 2026

Чл. 1	Дефиниции	5
Чл. 2	Терен за игра	6
Чл. 4	Екипи	7
Чл. 15	Играч во момент на шут	8
Чл. 24	Дриблинг	10
Чл. 36	Техничка грешка	11
Чл. 37	Дисруптивна грешка	13
Чл. 38	Флагрантна грешка	15
Прилог А	Судиски знаци	17
Прилог Б	Записник	19
Прилог Д	Класифицирање на екипите	20
Прилог Ф	Систем за инстант проверка (IRS)	23

Броевите на страниците се однесуваат на оригиналниот документ на ФИБА (верзија 1.0а, јуни 2026).

ОФИЦИЈАЛНИ КОШАРКАРСКИ ПРАВИЛА 2026

Измени на официјалните кошаркарски правила на ФИБА — важечки од 1 октомври 2026 година
(превод од оригиналниот документ, објавен јуни 2026, верзија 1.0a)

Чл. 1 Дефиниции

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Додадена е одредба со која се појаснува дека, секаде каде што во правилникот се појавува терминот „делегат“, тој се однесува и на „технички делегат“.

Појаснувањето обезбедува термилошка доследност во натпреварувањата каде што се применуваат различни управувачки структури.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 1.1 Кошаркарски натпревар

Кошарката ја играат 2 екипи од по 5 играчи. Целта на секоја екипа е да постигне кош во противничкиот кош и да ја спречи другата екипа да постигне кош.

Натпреварот го водат судиите, записничката маса и делегатот, доколку е присутен.

Секаде каде што се споменува улогата „делегат“, таа се однесува и на улогата „технички делегат“.

Чл. 2 Терен за игра

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Зголемената флексибилност кај боите на линиите овозможува интегрирање на брендирање на настанот и комерцијални елементи на дизајнот, притоа задржувајќи ги основните стандарди за видливост и правичност.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 2.5 Линии

Сите линии треба да бидат во една (полна) боја, широки 5 см, јасно видливи и со висок контраст со бојата/боите на игралиштето и на надворешниот граничен појас.

Боите на граничните линии и на ознаките на игралиштето, или самите ознаки, може да се разликуваат, но мора да важи следново начело:

- Сите гранични линии, вклучувајќи ги страничните линии, челните линии, линиите за уфрлување и линиите на просторот за тимските клупи, мора да бидат во иста боја.
- Бојата на секој пар ознаки на игралиштето мора да се совпаѓа на двете половини од игралиштето. Тие ги вклучуваат:
 - ограничената зона (рекетот), вклучувајќи ги местата за скок при слободни фрлања;
 - полукруговите за слободни фрлања;
 - линиите за слободни фрлања;
 - линиите за 3 поени;
 - полукруговите без пробивање.
- Централната линија и централниот круг може да бидат во боја различна од граничните линии и другите ознаки на игралиштето. Централната линија и централниот круг, меѓу себе, може да бидат во иста или во различни бои.

Чл. 4 Екипи

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Отстранувањето на барањето чорапите да бидат видливи ја одразува реално практичноста на модерната опрема, намалувајќи ги непотребните административни прекини и проблемите со спроведувањето.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 4.3 Униформи

...

4.3.1 Униформата на сите членови на екипата се состои од:

- дресови во иста доминантна боја напред и назад како шорцевите. Ако дресовите имаат ракави, тие мора да завршуваат над лактот. Дресови со долги ракави не се дозволени. Сите играчи мора да ги вметнат дресовите во шорцевите. Дозволени се и едноделни дресови („all-in-one“);
- шорцеви во иста доминантна боја напред и назад како дресовите. Шорцевите мора да завршуваат над коленото;
- чорапи во иста доминантна боја за сите членови на екипата.

Чл. 15 Играч во момент на шут

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Неопходна е попрецизна дефиниција на континуираното движење и на моментот на шут (Act-of-shooting – AOS), бидејќи играчите сè почесто манипулираат со ситуациите за да изнудат фаул при шут, во транзиција или во позиционен напад.

Дадено е попрецизно објаснување со кое се дефинира кога моментот на шут започнува и кога завршува кај различните видови шутеви.

Измените имаат цел:

- да го разграничат моментот на шут (AOS) кај различните видови обиди за шут: продори кон кошот, скок-шутеви и други шутеви во движење;
- да означат локации и правец, на пр. продори кон кошот меѓу линијата за 3 поени и кошот;
- да го дефинираат движењето на деловите од телото на играчот за една акција да се смета за момент на шут (AOS);
- да се занемари секаков „шут“ од задното поле, освен ако шутот е упатен на крајот на четвртината/продолжението или на истекот на времето за напад во кое било време од натпреварот.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 15 Играч во момент на шут

...

15.1.2 Моментот на шут кај скок- шут или други шутеви во движење:

- започнува кога играчот почнува да ги движи рамената и топката нагоре кон противничкиот кош;
- завршува кога топката ја напуштила раката/рацете на играчот, или ако е направен сосема нов момент на шут и, во случај на играч во воздух, двете стапала му се вратиле на подот.

15.1.3 Моментот на шут во континуирано движење кај продори кон кошот:

- започнува кога играчот ја има „прибрано“ топката и таа мирува во неговата рака/раце, по завршен дриблинг или по фаќање во воздух, и играчот продолжува со движењето за шут што му претходи на исфрлањето на топката за кош;
- завршува кога топката ја напуштила раката/рацете на играчот, или ако е направен сосема нов момент на шут и, во случај на играч во воздух, двете стапала му се вратиле на подот.

Континуирано движење во моментот на шут кај продори кон кошот е акција на играчот во предното поле на екипата, која вообичаено започнува меѓу линијата за 3 поени и кошот, во која играчот ја има топката по завршен дриблинг или ја фаќа топката додека напредува, а потоа продолжува со движењето за шут кон кошот, вообичаено нагоре.

15.1.4 За играчот да биде во момент на шут мора да се наоѓа во предното поле. Исклучокот — играчот да може да биде на кое било место на теренот — важи само за последната акција пред

- истекот на времето на натпреварот, за крајот на четвртината или продолжението, или
- пред истекот на времето за напад (24"/14") во кое било време од натпреварот.

Во тие случаи моментот на шут започнува кога играчот има посед на топката и таа мирува во неговата/те рака/раце.

15.1.5 Не постои никаква врска меѓу бројот на дозволените чекори и моментот на шут.

15.1.6 За време на моментот на шут играчот може да биде задржан за раката/рацете од противник и со тоа да биде спречен да постигне кош. Во тој случај не е неопходно топката да ја напушти раката/рацете на играчот.

15.1.7 Кога играч е во момент на шут кај скок-шут или друг шут во движење и откако е фаулиран:

- ја додаде топката; или
- топката ја движи нагоре во насока подалеку од кошот; или
- не е свртен кон кошот кога топката ја движи нагоре,

тој играч повеќе не се смета дека бил во момент на шут.

15.1.8 Кога играч е во момент на шутирање кај продор кон кошот и откако е фаулиран ја додаде топката, тој играч повеќе не се смета дека бил во момент на шутирање.

...

Чл. 24 Дриблинг

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Ревизијата и ажурирањето на членот 24.2 појаснуваат дека, за играчот да изгуби контрола над жива топка, мора да се исполни кој било од трите услови наведени во членот.

Ажурираната формулација ги отстранува сите потенцијални недоследности во толкувањето на ситуациите со двојно водење („дупла“).

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 24 Дриблинг

...

24.2 Правило

Играчот не смее да дрибла по втор пат откако неговиот прв дриблинг завршил, освен ако играчот изгубил контрола над жива топка на теренот поради едно од следново:

- шут за кош;
- топката ја допрел противничкиот играч;
- при додавање или испуштање (“fumble”), топката допрела друг играч или била допрена од друг играч.

Чл. 36 Техничка грешка

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Претходното правило за исклучување од натпреварот, според кое играчот беше исклучуван од натпреварот откако ќе му се досудат две технички грешки, две неспортски грешки или комбинација од двете, се покажа како престојно.

Затоа, врз основа на нивната природа и степен на сериозност, техничките грешки (ТГ) се поделени во две (2) категории, при што потешките (**категорија 1**) водат кон исклучувањето од натпреварот (**ИН**), а полесните (**категорија 2**) не се бројат кон **ИН**.

Измената воведува пропорционалност во санкциите и поурамнотезен дисциплински систем.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 36 Техничка грешка

...

36.2 Дефиниција

36.2.1 Техничките грешки се делат во две категории, според нивната природа и степен на сериозност. Техничките грешки од **категорија 1** водат кон исклучувањето од натпреварот, а техничките грешки од **категорија 2** не се бројат кон исклучувањето од натпреварот.

Техничките грешки од **категорија 1** направени од играч може да бидат бесконтактни или контактни грешки поврзани со однесувањето, вклучувајќи, но не ограничувајќи се на:

- Непростојно однесување и/или комуникација кон судиите, комесарот (доколку е присутен), записничката маса, противниците или лицата што смеат да седат на тимските клупи;
- Употреба на вербална комуникација или гестови што може да ги навредат или поттикнат гледачите;
- Иритирање, исмевање или провоцирање противник, вклучувајќи и контакт со дланките, рацете, телото или топката, кој не достигнува ниво на **флагрантна (груба) или исклучувачка грешка**;
- Попречување на видното поле на противникот со мавтање / ставање на дланката/дланките близу очите на противникот;
- Прекумерно замавнување со лактите, без контакт;
- Симулирање фаул (флопирање).

Техничките грешки од **категорија 2** направени од играч можат да бидат бесконтактни грешки поврзани со однесувањето или од административна природа, вклучувајќи, но не ограничувајќи се на:

- Одолговлекување на играта со намерно допирање на топката откако ќе помине низ кошот, со спречување уфрлувањето или слободното фрлање да се изведе

навремено, или со задоцнето излегување на теренот на почетокот на натпреварот или на второто полувреме;

- Висење на обрачот на начин на кој целата тежина на играчот е на обрачот, освен кога играчот моментно ќе го фати обрачот по забивање или се обидува да спречи повреда на кој било играч;
- Недозволено попречување на топката при последното слободно фрлање од страна на одбранбен играч. На екипата во напад ѝ се доделува 1 поен, по што следи казната за техничка грешка досудена против одбранбениот играч.

36.2.2 Техничка грешка на кое било лице што смее да седи на клупата е грешка од категорија 1, за комуникација без почит или допирање на судиите, и кон делегатот (доколку е присутен), записничката маса или противниците, или за прекршок од процедурална или административна природа.

36.2.3 Играчот се исклучува до крајот на натпреварот (исклучување од натпреварот) кога ќе му бидат досудени:

- 2 технички грешки од категорија 1, или
- 2 флагрантни грешки, или
- 1 техничка грешка од категорија 1 и 1 флагрантна грешка.

36.2.4 Главниот тренер се исклучува до крајот на натпреварот (исклучување од натпреварот) кога ќе му бидат досудени:

- 2 технички грешки од категорија 1 („Т“) како резултат на лично неспортско однесување;
- 3 технички грешки од категорија 1, сите („К“ или „КИ“) или една од нив („Т“), како резултат на неспортско однесување на другите лица што смеат да седат на тимската клупа.

36.2.5 Ако играч или главен тренер е исклучен според членовите 36.2.3 или 36.2.4, таа техничка грешка е единствената грешка што се казнува и не се изрекува дополнителна казна за исклучувањето од натпреварот.

...

36.3 Казна

36.3.1 Ако техничка грешка направи:

- Играч — техничката грешка, без оглед на категоријата, се досудува како грешка на играчот и се смета како една од тимските грешки („бонус“);
- Кое било лице што смее да седи на клупата — техничката грешка од категорија 1 се досудува против главниот тренер и не се смета како една од тимските грешки.

Погледнете ги прилозите А и Б за ажурираните судиски знаци и ознаките на грешките.

Чл. 37 Дисруптивна грешка

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Претходното правило за исклучување од натпреварот, според кое играчот беше исклучуван од натпреварот откако ќе му се досудат две технички грешки, две неспортски грешки или комбинација од двете, се покажа како престоого.

Затоа, поранешната неспортска грешка е заменета со два одделни вида грешки, при што потешките (флагрантни грешки) водат кон исклучувањето од натпреварот (ИН), а полесните (дисруптивни грешки) не водат кон ИН.

Воведувањето на дисруптивната грешка го опфаќа тактичкото запирање на играта без грубо неспортско однесување и придонесува за пропорционалност во санкциите.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 37 Дисруптивна грешка

37.1 Дефиниција

37.1.1 Дисруптивна грешка е недозволен контакт на играч со противник, кој не достигнува ниво на флагрантна грешка и кој го нарушува текот на играта и го става противникот во неповолна положба. Критериумите за дисруптивни грешки се следниве:

- Непотребен контакт предизвикан од одбранбениот играч, кој не прави легитимен обид директно да игра на топката, со цел да го запре напредувањето на екипата во напад во транзиција. Ова важи додека играч во нападот не го започне моментот на шут;
- Непотребен контакт предизвикан од одбранбениот играч на кое било место на теренот, кој не прави легитимен обид директно да игра на топката, со цел да го запре времето на натпреварот и/или времето за напад, на крајот на четвртината или на продолжението;
- Недозволен контакт предизвикан од играч, одзади или странично, врз противник што напредува кон противничкиот кош и без противнички играч(и) меѓу играчот што напредува и кошот, и:
 - Играчот што напредува ја контролира топката, или
 - Играчот што напредува се обидува да воспостави контрола врз топката, или
 - Топката е во воздухот при додавање кон играчот што напредува.

Ова важи додека играчот во напад не започне момент на шут.

37.1.2 Судиите мора да ги толкуваат дисруптивните грешки доследно во текот на целиот натпревар и да ја судат само акцијата.

37.2 Казна

37.2.1 Дисруптивната грешка се досудува против сторителот и се брои како една од тимските грешки („бонус“).

37.2.2 На фаулираниот играч му се доделуваат слободни фрлања, по што следи:

- Уфрлување од линијата за уфрлување во предното поле на екипата, наспроти записничката маса.

Бројот на слободните фрлања се доделува на следниов начин:

- Ако грешката е направена врз играч што не е во момент на шут: 2 слободни фрлања;
- Ако грешката е направена врз играч во момент на шут: постигнатиот кош се признава и, дополнително, 1 слободно фрлање;
- Ако грешката е направена врз играч во момент на шут, а кошот не е постигнат: 2 или 3 слободни фрлања.

Погледнете ги прилозите А и Б за ажурираните судиски знаци и ознаките на грешките.

Чл. 38 Флагрантна грешка

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Претходното правило за исклучување од натпреварот, според кое играчот беше исклучуван од натпреварот откако ќе му се досудат две технички грешки, две неспортски грешки или комбинација од двете, се покажа како престоого.

Затоа, поранешната неспортска грешка е заменета со два одделни вида грешки, при што потешките (флагрантни грешки) се бројат кон исклучувањето од натпреварот (ИН), а полесните (дисруптивни грешки) не се бројат кон ИН.

Одвојувањето од претходниот концепт на неспортска грешка обезбедува само дејствата со висок степен на сериозност да водат кон исклучување од натпреварот.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Чл. 38 Флагрантна грешка

38.1 Дефиниција

38.1.1 Флагрантна грешка е недозволен контакт на играч со противник, кој го нарушува духот на спортското однесување и фер-плејот и кој, по својата природа и/или степен на сериозност, ги надминува границите на личната или дисруптивната грешка. Критериумите за флагрантни грешки се следниве:

- Не е легитимна кошаркарска игра против противник, со топка или без топка;
- Безобсирно, насилно или опасно дејство што предизвикува или може да предизвика повреда на противникот;
- Прекумерен, груб контакт при обид да се игра на топката или на противникот.

38.1.2 Судијата мора да ги толкува флагрантните грешки доследно во текот на целиот натпревар и да ја суди само акцијата.

38.2 Казна

38.2.1 Флагрантната грешка се досудува против сторителот и се брои како една од тимските грешки.

38.2.2 На фаулираниот играч му се доделуваат слободни фрлања, по што следи:

- уфрлување од линијата за уфрлување во предното поле на екипата, наспроти записничката маса;
- Потфрлање во централниот круг на почетокот на првата четвртина.

Бројот на слободните фрлања се доделува на следниов начин:

- ако грешката е направена врз играч што не е во момент на шутирање: 2 слободни фрлања;
- ако грешката е направена врз играч во момент на шутирање: постигнатиот кош се признава и, дополнително, 1 слободно фрлање;

- ако грешката е направена врз играч во момент на шутирање, а кошот не е постигнат: 2 или 3 слободни фрлања.

38.2.3 Играчот се исклучува до крајот на натпреварот (исклучување од натпреварот) кога ќе му бидат досудени:

- 2 флагрантни грешки,
- 2 технички грешки од категорија 1,
- 1 техничка грешка од категорија 1 и 1 флагрантна грешка.

38.2.4 Ако играч е исклучен според членот 38.2.3, таа флагрантна грешка е единствената грешка што се казнува и не се изрекува дополнителна казна за исклучувањето.

Погледнете ги прилозите А и Б за ажурираните судиски знаци и ознаките на грешките.

Прилог А Судиски знаци

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

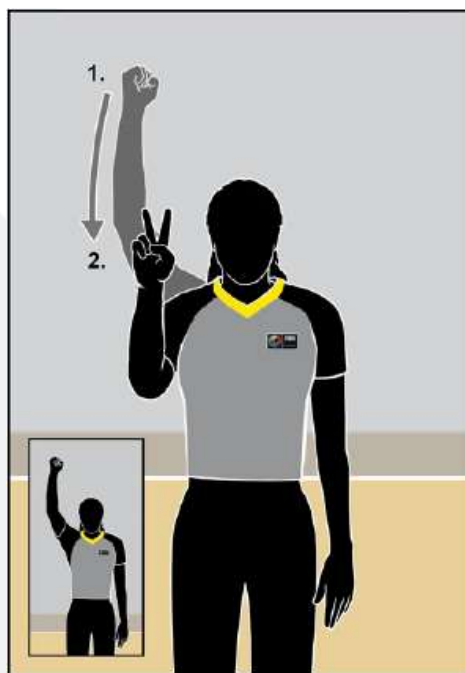
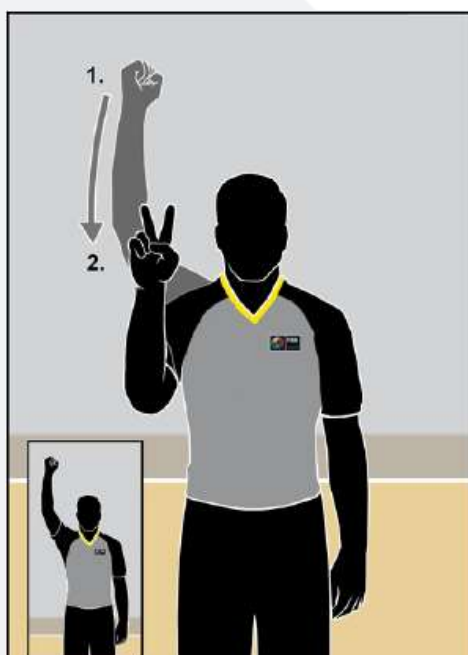
Воведени се нови знаци за одолговлекување на играта, дисруптивна грешка и флагрантна грешка, во согласност со новите видови и категории на грешки.

НОВИ И АЖУРИРАНИ ЗНАЦИ

Одолговлекување на играта



Дисруптивна грешка



Флагрантна грешка



Прилог Б Записник

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

Воведени се нови ознаки во записникот за техничките, дисруптивните и флагрантните грешки.

Новите категории грешки бараат појасни механизми за запишување и следење. Затоа е применето ново начело, според кое секоја грешка што се брои кон исклучувањето од натпреварот се означува со круг, за да се обезбеди јасност.

Воведена е нова ознака, „(КИ)“, за да се обезбеди појасно означување на дисквалификувачките грешки против член на придружната делегација.

Како и досега, секоја грешка што вклучува слободни фрлања се запишува со додавање на соодветниот број слободни фрлања (1, 2 или 3) покрај ознаката на грешката.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Новите ознаки во записникот:

Бр.	Опис	Ознака
1.	Дисруптивна грешка / играч	ДИ
2.	Флагрантна грешка / играч	ФЛ (заокружено)
3.	Техничка грешка категорија 1 / играч	Т (заокружено)
4.	Техничка грешка категорија 2 / играч	Т
5.	Техничка грешка категорија 1 / главен тренер	Т (заокружено)
6.	Техничка грешка категорија 1 / клупа	К (заокружено)
7.	Техничка грешка категорија 1 / исклучувачка грешка против член на придружната делегација	КИ (заокружено)

Целосната листа на ознаки на грешките и примери ќе бидат достапни во Прилог Б на OBR 2026 и во придружните материјали.

Прилог Д Класифицирање на екипите

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНАТА

На претходните правила им недостигаше јасност при класифицирањето на екипите надвор од завршните фази на натпреварувањата, особено во случаите кога не се играа класификациски натпревари.

Новиот член D.5.2 ги појаснува правилата за класифицирање на екипите елиминирани во четвртфиналето, во квалификациите за четвртфиналето, во осминафиналето итн.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛНИКОТ

Д – Класифицирање на екипите

...

D.5 Класифицирање на екипите во турнир од фази

...

D.5.2 За класифицирање на екипите елиминирани на турнирот по групната фаза, по квалификациите за четвртфиналето и/или по четвртфиналето, четирите елиминирани екипи од секоја соодветна елиминациска фаза се сместуваат во една група. Се применуваат следниве критериуми, по редоследот наведен подолу:

- повисоко пласирање во групата по сите одиграни натпревари во групната фаза;
- подобар сооднос победи–порази од сите натпревари одиграни во групната фаза;
- поголема разлика во кош-поените од сите натпревари одиграни во групната фаза;
- поголем број постигнати кош-поени во сите натпревари одиграни во групната фаза.

Ако овие критериуми сè уште не можат да одлучат, за класифицирање одлучува соодветната ранг-листа на ФИБА.

ПРИМЕРИ

Конечниот пласман на 16 екипи, поделени за групната фаза во 4 групи по 4 екипи, е следниов.

Група А	Победи	Порази	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
Екипа А1	3	0	6	300 – 223	+ 77
Екипа А2	2	1	5	255 – 266	– 11
Екипа А3	1	2	4	250 – 270	– 20
Екипа А4	0	3	3	245 – 291	– 46

Група Б	Победи	Порази	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
Екипа Б1	3	0	6	237 – 165	+ 72
Екипа Б2	2	1	5	271 – 209	+ 62
Екипа Б3	1	2	4	197 – 252	– 55
Екипа Б4	0	3	3	184 – 263	– 79

Група В	Победи	Порази	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
Екипа В1	3	0	6	283 – 225	+ 58
Екипа В2	2	1	5	249 – 225	+ 24
Екипа В3	1	2	4	232 – 251	– 19
Екипа В4	0	3	3	212 – 275	– 63

Група Г	Победи	Порази	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
Екипа Г1	3	0	6	312 – 242	+ 70
Екипа Г2	2	1	5	260 – 265	– 5
Екипа Г3	1	2	4	239 – 246	– 7
Екипа Г4	0	3	3	195 – 253	– 58

Конечна класификација на 4-те екипи (13. – 16. место) елиминирани по групната фаза

Екипите пласирани на 1. место во секоја група од групната фаза директно се квалификуваат за четвртфиналето. Екипите пласирани на 4. место во секоја група од групната фаза се елиминирани. Конечната класификација на екипите е следнава:

Конечен пласман	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
13. Екипа А4	3	245 – 291	– 46
14. Екипа Г4	3	195 – 253	– 58
15. Екипа В4	3	212 – 275	– 63
16. Екипа Б4	3	184 – 263	– 79

Конечна класификација на 4-те екипи (9. – 12. место) елиминирани по квалификациите за четвртфиналето

Екипите пласирани на 2. и 3. место во секоја група од групната фаза играат по еден елиминациски натпревар, како што следи: А2 – Б3, Б2 – А3, В2 – Г3, Г2 – В3. Победничките екипи (пример: А2, А3, Г3, Г2) се квалифицираат за четвртфиналето. Поразените екипи (пример: Б3, Б2, В2, В3) се елиминирани. Конечната класификација на екипите е следнава:

Конечен пласман	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
9. Екипа Б2	5	271 – 209	+ 62
10. Екипа В2	5	249 – 225	+ 24
11. Екипа В3	4	232 – 251	– 19
12. Екипа Б3	4	197 – 252	– 55

Конечна класифицирање на 4-те екипи (5. – 8. место) елиминирани по четвртфиналето

Четирите победнички екипи од елиминациските натпревари за четвртфиналето играат по еден елиминациски натпревар за полуфиналето, како што следи: А1 – Г3, Б1 – Г2, В1 – А2, Г1 – А3. Победничките екипи (пример: А1, Б1, В1, Г1) се квалифицираат за полуфиналето. Поразените екипи (пример: Г3, Г2, А2, А3) се елиминирани. Конечната класификација на екипите е следнава:

Конечен пласман	Класиф. поени	Кош-поени	Кош-разлика
5. Екипа Г2	5	260 – 265	– 5
6. Екипа А2	5	255 – 266	– 11
7. Екипа Г3	4	239 – 246	– 7
8. Екипа А3	4	250 – 270	– 20

...

Прилог Ф Систем за инстант проверка (IRS)

ПРИЧИНА ЗА ИЗМЕНИТЕ

Преглед во текот на последните 2 минути или помалку во четвртата четвртина и во секое продолжение (F.3.2)

Новиот додаток овозможува да се утврди дали играчот кој ја уфрла топката ја испуштил топката од рацете или не, кога е досуден фаул при уфрлување.

Таквата ситуација во играта е тесно поврзана со напорите на екипата во одбрана да спречи времето на натпреварот и/или времето за напад да тече и затоа треба да има потенцијално влијание врз резултатот (1 слободно фрлање за екипата во напад).

Преглед во кое било време од натпреварот (F.3.3)

Додавањето можност да се прегледа прекршокот **Goaltending** (попречување на топка во слегувачка патека) или **Interference** (попречување на топка на кошот т.е. обрачот) во кое било време од натпреварот, откако е направена грешка, овозможува отстранување на грешките што директно влијаат на резултатот (+2/3 или -2/3 поени) ако прекршоците се пропуштени или неправилно досудени.

Двата нови додатока важат и за правилото за предизвик на главниот тренер (НСС). Согласно чл. F.4.2, временските ограничувања од прилозите F.3.1 и F.3.2 не се применуваат. НСС може да се побара во кое било време од натпреварот.

НОВ ТЕКСТ ВО ПРАВИЛАТА

Ф – СИСТЕМ ЗА ИНСТАНТ- ПРОВЕРКА (IRS)

...

F.3 Правило

Може да се прегледаат следниве ситуации во играта:

F.3.2 Кога времето на натпреварот покажува 2:00 минути или помалку во четвртата четвртина и во секое продолжение:

- дали шутот за успешен кош е извршен пред да се огласи сигналот на времето за напад (24"/14"):
 - судиите се овластени веднаш да го запрат натпреварот за да прегледаат дали погодокот е успешен пред да се огласи сигналот на времето за напад;
 - судиите мора да ја утврдат потребата од преглед, кој мора да се изврши по кошот, кога судиите првпат ќе го запрат натпреварот од која било причина;

Кога е направена грешка подалеку од ситуација за шут:

- дали истекло времето на натпреварот или времето за напад (24"/14"),
- дали моментот на шут започнал кога грешката ја направил противник на шутерот, или

- дали топката сè уште била во раката/рацете на шутерот кога грешката ја направил соиграч на шутерот;
- дали топката сè уште била во раката/рацете на уфрлувачот кога екипата во одбрана направила грешка за време на ситуацијата на уфрлување;
- дали прекршокот goaltending или interference е правилно досуден.

Кога со прегледот ќе се утврди дека прекршокот goaltending или interference не бил правилно досуден, натпреварот продолжува на следниов начин, ако по одлуката:

- топката легално влегла во кошот — кошот се признава и екипата во одбрана има право на уфрлување од челната линија;
- играч од која било екипа воспоставил непосредна и јасна контрола врз топката — таа екипа има право на уфрлување од местото најблиску до она каде што се наоѓала топката кога била донесена одлуката;
- ниту една екипа не воспоставила непосредна и јасна контрола врз топката — настанува ситуација на потфрлање (алтернативен посед според стрелка);
- да се идентификува играчот што предизвикал топката да отиде во аут.

F.3.3 Во кое било време од натпреварот:

Дали успешниот кош е од зоната за 2 или за 3 поени:

- судиите се овластени веднаш да го запрат натпреварот за да прегледаат дали успешниот кош е од зоната за 2 или за 3 поени;
- прегледот мора да се изврши кога судиите првпат ќе го запрат натпреварот од која било причина по кошот;
- дали треба да се досудат 2 или 3 слободни фрлања, откако е направена грешка врз шутер при неуспешен шут на кош;
- дали настанал прекршок goaltending или interference откако е направена грешка и дали таквиот прекршок е правилно досуден;
- дали лична, дисруптивна, флагрантна или исклучувачка грешка ги исполнила критериумите за таква грешка, или треба да се зголеми или намали нејзиниот степен, или да се смета за техничка грешка;
- дали техничка грешка треба да се смета за дисруптивна, флагрантна или исклучувачка грешка;

Дали настанала една од грешките што може да се исправат од категорија 1 и дали таа сè уште е корективна во рамките дефинирани во членот 44 – Грешки што може да се исправат. Ако е така:

- судиите се овластени веднаш да го запрат натпреварот за да прегледаат дали настанала грешка која може да се корегира од категорија 1;
- грешката може да се корегира само како што е дефинирано во членот 44 (Грешки што може да се исправат);
- дали настанала една од грешките кои може да се исправат од категорија 2 и дали таа сè уште може да се корегира во рамките дефинирани во членот 44 – Грешки

што може да се исправат. Ако е така, грешката може да се коригира само како што е дефинирано во членот 44;

- по дефект на часовникот на натпреварот или на времето за напад — за колку време треба да се коригира часовникот/часовниците;
- да се идентификува вистинскиот изведувач на слободните фрлања;
- да се идентификува вклученоста на играчи и на лицата овластени да седат на тимските клупи за време на секој момент на насилство или потенцијален момент на насилство:

- судиите се овластени веднаш да го запрат натпреварот за да прегледаат кој било момент на насилство или потенцијален момент на насилство;

- прегледот мора да се изврши пред топката да стане жива, откако судиите првпат ќе го запрат натпреварот од која било причина по моментот на насилство или потенцијалниот момент на насилство.

КРАЈ НА ДОКУМЕНТОТ СО ИЗМЕНИ НА ПРАВИЛАТА

Превод и графичка обработка: Владо Цветковски, ФИБА делегат и FRIP L1 инструктор

Адаптација и лектура: Алија Феревски, Претседател на Судиска комисија при МКФ и ФИБА судија

Одобрено од: Петар Денковски, Национален ФИБА инструктор и ФИБА делегат